

JOGOS DIDÁTICOS



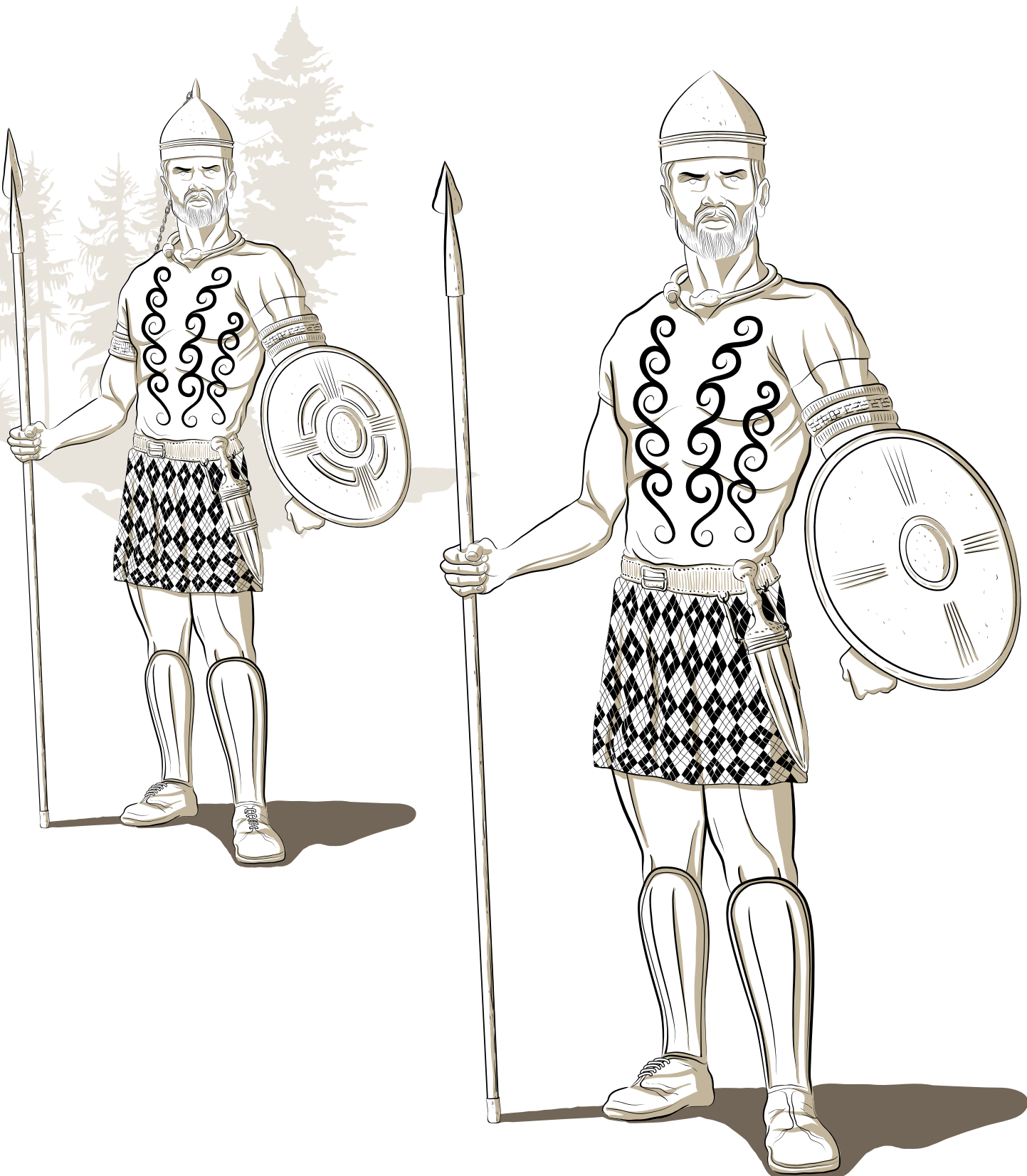
**CASA DOS
NICHOS**
NÚCLEO DE ARQUEOLOGIA

NOME

IDADE

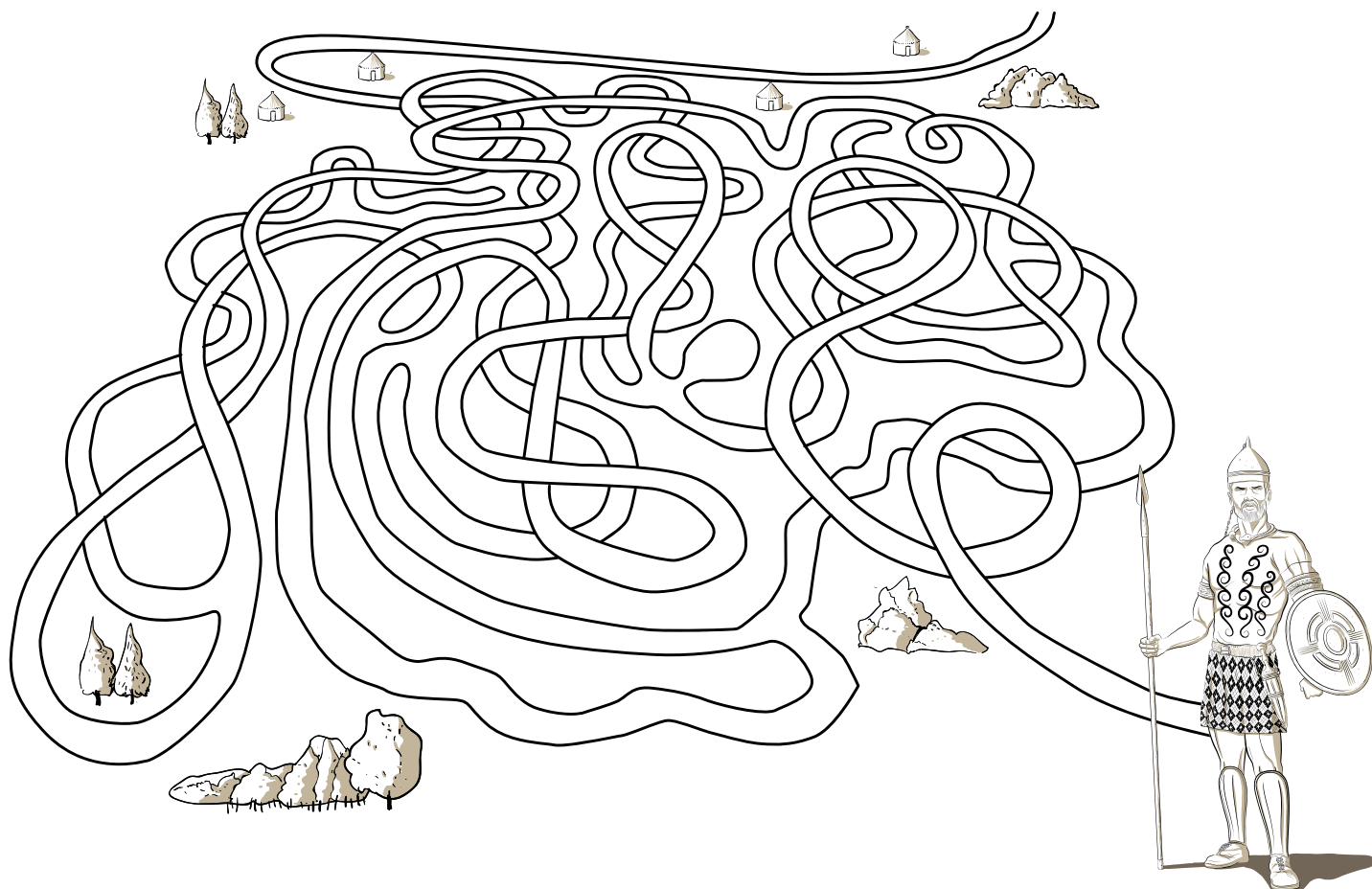
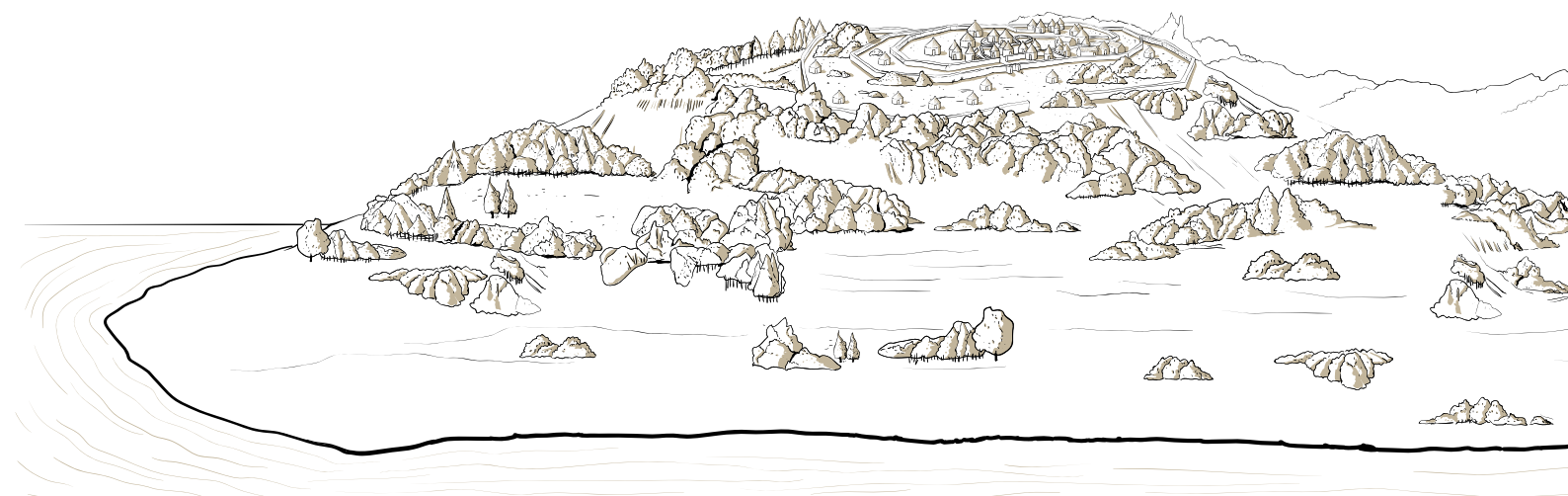
JOGO DAS 7 DIFERENÇAS

DESCOBRIR AS 7 DIFERENÇAS NO GUERREIRO GALAICO



LABIRINTO

AJUDA O GUERREIRO GALAICO A CHEGAR À ALDEIA CASTREJA



COLORIR CENÁRIO

DÁ COR AO CENÁRIO “DESEMBARQUE DE ÂNFORAS” NA ÉPOCA DA ROMANIZAÇÃO

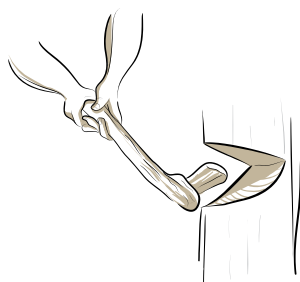




CONHECER OS OBJECTOS

FAZ CORRESPONDER CADA OBJECTO, À RESPECTIVA ILUSTRAÇÃO.
DESCOBRIR O NOME E ÉPOCA DE CADA OBJECTO.

F _ B _ L _



N _ O L Í _ I C _

T _ Í S _ E _



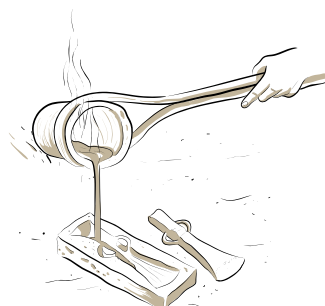
C _ S T _ E J _

P _ C O
A _ T U _ I _ S E



R _ M A N _ Z _ Ç Á _

M _ C H _ D O
P _ D R _
P _ L I D _



I _ A D _
D _ B _ O N _ E

M _ C H _ D O
D _ T _ L Â _



P _ L E O _ Í _ I _ O

UNIR OS PONTOS

FAZ CORRESPONDER CADA NÚMERO PARA DESCOBRIR QUAL É O OBJECTO MISTÉRIO



L C R N

DESENHAR UM OBJECTO

ESCOLHE O TEU OBJECTO PREFERIDO DA EXPOSIÇÃO E DESENHA-O NESTA PÁGINA



VIANA DO CASTELO